

AVIS DE RECRUTEMENT

Chargé(e) de projets – Expositions technologies multimédias, Affichage 2025-040 Poste régulier à temps complet

Responsabilités :

Sous la supervision de la direction Expositions -Technologies multimédias, planifier, gérer et assurer le suivi des expositions temporaires et permanentes, des productions technologiques et des projets spéciaux ; Coordonner les équipes de projet et gérer les ressources humaines, financières et contractuelles inhérentes à ces activités ; Réaliser des demandes de subventions et des demandes de prix ; Collaborer à la recherche de commandites pour les projets ; Coordonner les demandes de stages et superviser le travail de stagiaires et des employés relevant de sa responsabilité ; Réaliser le bilan annuel de ses activités ; Au besoin, représenter le Musée auprès d'organismes ou partenaires ; Effectuer toutes autres tâches connexes.

Qualifications requises:

- Maitrise ou baccalauréat complété dans l'un des secteurs suivants : sciences humaines, muséologie, histoire, histoire de l'art, sciences, design, communication ou l'équivalent ;
- Minimum de cinq (5) années d'expérience en réalisation d'expositions;
- Minimum trois (3) années d'expérience en gestion de projets ;
- Expérience en technologie numériques (un atout) ;
- Avoir travaillé dans le secteur culturel, de préférence dans une institution muséale;
- Bonne connaissance des systèmes Macintosh (Microsoft Word et Excel);
- Excellente maîtrise du français et de l'anglais.

Si le poste vous intéresse, vous êtes invité(e) à faire parvenir votre candidature à <u>rhumaines@pacmusee.qc.ca</u>, **au plus tard le 11 novembre 2025**, à 17h00.

Ressources humaines / Chargé(e) de projets – Expositions technologies multimédias Affichage 2025-040

> Pointe-à-Callière, Cité d'archéologie et d'histoire de Montréal 350, Place Royale Montréal (Québec) H2Y 3Y5 rhumaines@pacmusee.qc.ca